Relatório Trabalho Prático – “Trabalho Jardim”

*Table of Contents*

***Tabela de Figuras***

* Resumo

Este trabalho consiste no desenvolvimento de um simulador de jardim em C++ utilizando programação orientada a objetos. O simulador modela um ecossistema virtual onde diferentes espécies de plantas competem por diferentes recursos com água e nutrientes, tudo isto num terreno retangular, enquanto um jardineiro, controlado pelo utilizador pode intervir através de varias ações e ferramentas.

* Equipa de trabalho

Rodrigo Beja da Costa

João Carlos Lopes Marques

* Desenvolvimento

**Estrutura de classes implementadas**

**Classe Jardim (Jardim.h/cpp)**

Responsabilidade: Classe do centro que gere todo o simulador.

Atributos:

* Posicao\*\* area – Array 2D dinâmico (não utliza STL);
* numLinhas, numColunas – Dimensões do jardim;
* instanteAtual – Contador de tempo;
* Jardineiro\* jardineiro – Ponteiro para o jardineiro;
* Map<string, Jardim\*> copiasSaltas – Cópias do jardim.

**Classe Posicao (Posicao.h/cpp)**

* Conclusão